Игрок_____Персонаж_____
Концепт_____Особенности_____Возраст_____Рост_____Вес_____
Народ_____Языки_____

Сила

Лазание*

Ловкость

Верховая езда
Взлом*
Вождение
Драка
Маскировка*
Метание
Плавание
Ремесло*
Стрельба
Судовождение

Выносливость

Смекалка

Азартные игры
Анализ текста
Внимание
Выживание
Выслеживание
Знание (Сверхъестественное)
Знание (Военное дело)
Знание (История)
Знание (Религия)
Знание (Местность _____
Лечение*
Провокация
Ремонт*
Секреты лотоса*,*
Уличное чутьё
Чернокнижие*

Характер

Запугивание
Убеждение
Искусство*
Прозрение*

*, - Навык требует наличия инструментов. Без инструментов на проверку налагается штраф -2.
**, - Сверхъестественный навык. Требует наличия черты «Мистический дар».

Защита в ближнем бою
Щит
Защита в дальнем бою
Черты
Шаг
Бег

Стойкость в ближнем бою
Доспех
Стойкость в дальнем бою и от взрывов
Доспех
Щит
Харизма
Увечья

Оружие | Дальность | Урон | ББ

Пункты силы
Всего
Сейчас

Сила | Цена | Описание

Отдача

Изъяны и Увечья

Свободный Опыт
1 2 3 4 5
6 7 8 9 10

Черты

Старт. _____
Нов. _____
10 _____
15 _____
Зак. _____
25 _____
30 _____
35 _____
Вет. _____
45 _____
50 _____
55 _____
Гер. _____
65 _____
70 _____
75 _____
Лег. _____
90 _____
100 _____
110 _____

Раны: -1, -2, -3
При смерти
Усталость: -2, -1
Фишки: 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Снаряжение	Цена	Вес	Снаряжение	Цена	Вес

Максимальный вес____/____/____Нагрузка_____Штраф_____